

UM ESTUDO SOBRE PROCESSAMENTO DE IMAGENS DIGITAIS E SUAS APLICAÇÕES

CALLEGARI NETO, Aldo

GARCIA, Rogério Eduardo (Orientador)

ALMEIDA, Leandro Luiz de (Orientador)

A área de processamento de imagens vem sendo objeto de crescente interesse por permitir viabilizar grande número de aplicações em duas categorias bem distintas: (1) o aprimoramento de informações pictóricas para interpretação humana; e (2) a análise automática por computador de informações extraídas de uma cena. O objetivo deste projeto foi implementar uma ferramenta capaz de tratar e detectar movimentos em uma seqüência de frames de uma imagem digital, separando os objetos em movimento dos demais, para isso utilizou-se das técnicas da computação de imagens implementadas no software. Para esta implementação foi utilizada a linguagem "C++" orientada a objeto no ambiente C++ Builder 4.0 da Borland International. Imagens sintéticas estão sendo submetidas à ferramenta para avaliação de eficiência e eficácia. Existem hoje diversas aplicações para esta ferramenta, dentre elas pode-se citar: vigilância eletrônica, análise de imagens de satélite, previsão meteorológica entre outras.

e-mail: aldo@apcc.unoeste.br