

PADRÕES DE PROJETO: UMA ABORDAGEM CONCEITUAL

PAZOTI, Mário Augusto

GARCIA, Rogério Eduardo (Orientador)

O objetivo do trabalho desenvolvido foi realizar um estudo sobre os padrões de software, os conceitos envolvidos, suas características, elementos e formas de aplicação. A utilização de padrões, proposta por Christopher Alexander, inicialmente para arquitetura, foi "adpatada" para engenharia de software com o propósito de melhorar o entendimento de processos comuns entre desenvolvedores. Sendo assim, vários padrões têm sido propostos e, alguns deles, especificamente para a atividade de projeto de software. O emprego de tais padrões pode melhorar a produtividade do processo de desenvolvimento, principalmente no reuso de soluções que deram certo anteriormente, sendo que os mesmos, se baseiam na descrição de um problema recorrente, e também na descrição de uma solução para o mesmo. Com isso, é possível formar uma base de conhecimento, para que a partir do momento que o problema for identificado, seja possível propor uma solução pela instanciação de um padrão conforme o contexto do problema. Como resultado desse trabalho, foi elaborada uma documentação contendo os principais tópicos estudados, abrangendo principalmente os padrões relacionados à sistemas de informação.

e-mail: pazoti@apec.unoeste.br