

FORMAS DE INTEGRAÇÃO ENTRE JAVA E FLASH NO DESENVOLVIMENTO PARA WEB

Robson Del Angelo

FAFIMAN - Fund. Fac. de Filosofia Ciências e Letras de Mandaguari, Mandaguari - Paraná

Cesar Fernando Moro (Orientador)

FAFIMAN - Fund. Fac. de Filosofia Ciências e Letras de Mandaguari, Mandaguari - Paraná

Com o advento da Internet, cada vez mais, desenvolvedores tem optado pela criação de sistemas baseados na WEB. Uma limitação enfrentada por estes sistemas é justamente o caráter estático das interfaces das aplicações que utilizam formulários HTML. Este caráter estático pode, muitas vezes, criar dificuldades para a elaboração de uma interface amigável. Essas dificuldades têm criado a necessidade da busca por novas tecnologias que permitam a criação de sistemas baseados na WEB com uma interface mais amigável, um visual mais atraente, dinâmico, de fácil interação e bom desempenho. Flash é uma tecnologia que permite a criação de páginas para WEB com conteúdo dinâmico e visual atraente. Atualmente, esta tecnologia tem se destacado na criação de sites que exigem um visual rico. Sua linguagem de programação (Action Script) oferece muitas facilidades relacionadas à manipulação e animação de objetos gráficos. Por outro lado, esta mesma linguagem possui recursos limitados no que diz respeito a conexão com bancos de dados e criação de sistemas para WEB. Para superar esta limitação, tem surgido esforços, no sentido de combinar o uso da tecnologia Flash com outras linguagens de programação, permitindo que elas sejam utilizadas na criação de sistemas baseados na WEB com interfaces amigáveis. Este trabalho tem como objetivo pesquisar formas de integração entre Java e Flash, no desenvolvimento de sistemas baseados na WEB, apresentando as principais características de cada uma das abordagens, suas vantagens e dificuldades. Para a realização do trabalho, foram levantadas as possíveis formas de integração entre Java e Flash atualmente existentes. Estas formas de integração estão sendo estudadas e dentre estas, algumas serão escolhidas para serem utilizadas na implementação de um protótipo de um sistema para WEB. Até o momento da elaboração do presente resumo, o trabalho já conta com um levantamento das formas de integração entre Java e Flash e com parte da implementação de um protótipo de um sistema para WEB com o front-end desenvolvido em Flash e o back-end desenvolvido em Java. Apesar do protótipo já permitir a comunicação entre Flash e Java, ainda, é necessário a implementação da ligação do Java com o banco de dados. Espera-se que este trabalho forneça as informações necessárias para que um desenvolvedor possa optar pela aplicação destas tecnologias em conjunto na criação de sistemas baseados na WEB com uma interface amigável e dinâmica.

robdel@bit-on.com.br; cfmoro@din.uem.br
