

## **PROJETO LINUX MARINGÁ**

William Shiniti Yamamoto

Cesumar - Cesumar - Centro Universitário de Maringá, Maringá - Paraná

Robinson Patroni (Orientador)

Cesumar - Cesumar - Centro Universitário de Maringá, Maringá - Paraná

O Linux é um sistema operacional criado inicialmente como um passatempo de um estudante, Linus Torvalds, da universidade de Helsinque na Finlândia. Linus teve um interesse no Minix, um sistema UNIX utilizado somente em Mainframes (Grandes Computadores) e Grandes Corporações, decidiu então desenvolver um sistema que excedesse os padrões de Minix. Começou seu trabalho em 1991 quando liberou a versão 0.02 e trabalhou firmemente até 1994 em que a versão 1.0 do kernel do Linux foi liberada. O Linux é desenvolvido sob a licença do projeto GNU, da Free Software Foundation Inc., e seu código fonte está livremente disponível a todos. O Projeto Linux Maringá tem como objetivo principal a iniciação de Acadêmicos, Profissionais e Empresas na senda do conhecimento do Software Livre, dando ênfase à utilização do Sistema Operacional Linux e seus aplicativos. O interesse maior é que, visto ser um software de distribuição gratuita, todo usuário possa ter em sua máquina tal sistema sem ter que pagar por ele, evitando principalmente a pirataria. Apesar de ser gratuito o Linux tem sua estrutura principal pouco amigável, em virtude de seu ambiente trabalhar em modo texto, contudo foram desenvolvidas várias interfaces e aplicativos gráficos, também gratuitos, que o tornam tão operacional quanto os demais sistemas de mercado, Windows, OS2Warp, MacOS. Através de cursos, palestras e um site interativo, será disponibilizado todo material de pesquisa e também os softwares a serem utilizados no projeto, que servirão como manual para a instalação, aprendizado e uso desses sistemas. Com o direcionamento dado ao material e ensino pesquisado espera-se que os participantes do projeto interajam com essa tecnologia e possam adotá-la.

[wsy@wsy.com.br](mailto:wsy@wsy.com.br); [patroni@cesumar.br](mailto:patroni@cesumar.br)