

UTILIZANDO O WINPLOT NO ENSINO DE FUNÇÕES

Willian Beline

FECILCAM - Faculdade Estadual de Ciências e Letras de Campo Mourão, Campo Mourão - Paraná

(Orientador)

-, - Paraná

A compreensão do assunto Funções muitas vezes não é feita de maneira que os alunos entendam, de fato, a sua importância no dia-a-dia. Muitos são os alunos que têm dificuldades em representar graficamente e analisar como estas funções se comportam. Pretende-se neste trabalho mostrar a utilização dos softwares gráficos no ensino de funções, mais especificamente do software WinPlot. Percebe-se que muitos alunos têm alguma afinidade com os computadores, pois já digitam seus trabalhos, acessam a Internet, etc. Então trabalhar conceitos matemáticos através de softwares gráficos se torna uma tarefa muito prazerosa com estes alunos. Ao se trabalhar em sala os conceitos matemáticos de funções, exemplos são discutidos e resolvidos. Estes mesmos exemplos/conceitos podem ser transportados para um software que faça seu gráfico, neste caso o WinPlot. A empolgação para se trabalhar com os computadores por parte dos alunos deve ser usada a favor do professor, fazendo com que a aula não perca seu objetivo principal, trabalhar funções no WinPlot. Assuntos como domínio, imagem, confecção de gráficos ficam muito evidentes e fáceis de serem trabalhados no computador. Gráficos de funções de grau maior que 2 podem ser feitos de maneira muito fácil com este software. Conclui-se que a utilização dos chamados recursos informáticos é de suma importância para os nossos alunos, pois ajuda a estimular o raciocínio lógico-matemático, além de ser uma nova forma de se apresentar os conteúdos acostumados a serem trabalhados no quadro-negro.

beline_math@yahoo.com.br