

CRIANDO SOFTWARE COM METODOLOGIA XP(EXTREME PROGRAMMING) E DOCUMENTAÇÃO JAVADOC

Douglas Lopes Farias¹; Robinson Patroni²; Márcia Cristina Dadalto Pascutti²

RESUMO: A engenharia de software trás em seu conteúdo uma série de abordagens e métodos eficazes para a elaboração e o processo de produção de software, e seu processo é evolutivo e crescente. A cada dia espera-se conseguir, através de sua aplicação, maneiras mais viáveis no desenvolvimento de software, com menor custo e que reduza o tempo de produção, mantendo a qualidade esperada. Um dos itens abordados pela engenharia de software de extrema importância é a documentação do sistema. O presente projeto visa à construção de uma ferramenta com a tecnologia Java, para gerar a documentação de softwares construídos em linguagem orientada a objetos e baseado em uma metodologia de “Modelagem Ágil” o Extreme Programming. “O modelo Extreme Programming (XP) é uma metodologia de desenvolvimento de software, nascida nos Estados Unidos ao final da década de 90. Vem fazendo sucesso em diversos países, por ajudar a criar sistemas de melhor qualidade, que são produzidos em menos tempo e de forma mais econômica que o habitual. Tais objetivos são alcançados através de um pequeno conjunto de valores, princípios e práticas, que diferem substancialmente da forma tradicional de se desenvolver software.”. Neste modelo há uma preocupação quanto à documentação, pois, o ato de documentar ainda é um assunto delicado dentro do desenvolvimento de software, pelo menos em sua completa elaboração. Este projeto apresentará uma opção eficaz e viável de solução desse problema para softwares feitos com a tecnologia Java. Esta ferramenta deverá ser incluída no projeto como uma biblioteca, esta biblioteca contém um conjunto de classes com métodos abstratos, este conjunto de classes deverá ser modelado com base na abordagem “Extreme Programming”. Esta biblioteca utilizará o “comentário javadoc” e incorporará seu texto nesta estrutura vazia, podendo gerar uma página html com as informações, etapa por etapa, da documentação. Assim ao gerar o javadoc, uma documentação com o formato estrutural baseado no modelo “Extreme Programming” será criada em um arquivo HTML, pois o programador deverá documentar informações com a descrição do desenvolvimento do projeto, respondendo ao modelo utilizado, para que a ferramenta busque neste local todas as informações referentes à estrutura do projeto em andamento ou desenvolvido. Esta documentação poderá ser gerada a qualquer momento do desenvolvimento para avaliação do andamento do projeto. Extreme Programming, diferentemente de outras metodologias, assume que os requisitos do sistema mudam constantemente. Essa metodologia constitui-se do que se chamou “Metodologia Ágil”. Ela responde com velocidade à mudanças nas especificações de um projeto de software e também possibilita a geração da documentação em tempo real. Extreme Programming é uma Metodologia Ágil para equipes pequenas e médias desenvolvendo software com requisitos vagos e em constante mudança diz Kent Beck, criador da XP. Este projeto esta sendo realizado observando-se a estrutura pré-definida na engenharia de software utilizando-se de pesquisa bibliográfica sobre o tema a ser estudado, metodologias ágeis e a documentação de sistemas, seguido pelo levantamento de requisitos do software, para o estudo de caso, a definição das necessidades nos processos de documentação de sistemas e posterior modelagem do mesmo, gerando a documentação automaticamente, como objetivo proposto pelo projeto.

PALAVRAS-CHAVE: Extreme Programming; Documentação; Projeto.

¹ Discentes do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas(P.D.). Departamento de Informática do Centro Universitário de Maringá – Cesumar, Maringá – Paraná. douglaslopesf@gmail.com.br.

² Docente do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas(P.D.). Departamento de Informática do Centro Universitário de Maringá – Cesumar, Maringá – Paraná. rpatroni@cesumar.br.

² Docente do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas(P.D.). Departamento de Informática do Centro Universitário de Maringá – Cesumar, Maringá – Paraná. pascutti@cesumar.br.