

1.00.00.00-3

CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – 1.03.00.00-7

GUIA ELETRÔNICO - O MELHOR DE MARINGÁ

Anderson Mine Fernandes

Acadêmico do Curso de Pós-Graduação em Comércio Eletrônico do Cesumar – Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

Iza Melão (orientadora)

Docente do Curso de Pós-Graduação em Comércio Eletrônico do Cesumar – Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

O Melhor de Maringá é um guia eletrônico da cidade de Maringá, este guia é um portal de busca de empresas, produtos e serviços, que visa facilitar a pesquisa desses produtos. O usuário poderá visitar o portal e buscar através de um sistema, uma palavra chave, e o site deverá fornecer uma listagem dos sites cadastrados, juntamente com algumas informações como: endereço, telefone, fax, email, site na internet, mapa de localização. O resultados das pesquisas se dão em 10 resultados por página, para facilitar a visualização dos dados. O logotipo da empresa também é mostrado para que o usuário faça a ligação logotipo -> empresa.

CESUMAR – Centro Universitário de Maringá

anderson@webstylus.com.br

SECRETARIA VIRTUAL

Arisberto Leandro Fassina, Janio Hiroshi Sonoo
Acadêmicos do Curso de Pós-Graduação em Comércio Eletrônico do Cesumar –
Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

Iza Melão (orientadora)
Docente do Curso de Pós-Graduação em Comércio Eletrônico do Cesumar – Centro
Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

O projeto da secretaria virtual tem o objetivo de atender, com excelência, a todos que o utilizam, dando diferentes recursos para que possam usufruir o máximo. Pode se hospedar este sistema em um data center ou em seus próprios servidores. O banco de dados e a linguagem de programação podem ser gratuitos ou não este projeto, também, se propõe a melhorar o atendimento prestado pela secretaria, através de um caminho tecnológico de fácil aceitação, que é a internet. Serão modelados alguns dos serviços mais requisitados na secretaria e no protocolo, para que os mesmos possam ser controlados de forma eletrônica, podendo-se, assim, informatizar os pedidos do protocolo, a distribuição de notas, o recebimento de notas do professor, quadro de horário de aulas e as salas em que os alunos estarão estudando.

CESUMAR – Centro Universitário de Maringá

leandrofassina@uol.com.br, sonoo@teracom.com.br, iza@ibft.com.br

A INFORMÁTICA COMO FERRAMENTA DE AUXÍLIO NA INCLUSÃO DO PORTADOR DE PARALISIA CEREBRAL: UM ESTUDO DE CASO

Cilmara Akiko Ruiz

Acadêmica do Curso de Pós-Graduação em Informática Educacional do Cesumar – Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

Ludhiana Bertoncello (orientadora)

Docente do Curso de Pós-Graduação em Informática Educacional do Cesumar – Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

Este trabalho foi realizado com uma aluna portadora de Paralisia Cerebral, inserida na escola, com o objetivo de propor a utilização da informática como meio para auxiliá-la no seu aprendizado, na educação infantil, mais especificamente, no ensino pré-escolar. Juntamente com a pesquisa bibliográfica, foi desenvolvido um aplicativo para facilitar a aprendizagem da aluna portadora, e, para que dentro de suas necessidades, fossem elaboradas atividades que posteriormente foram aplicadas com o uso do computador. Através destas atividades, pôde-se auxiliar a escola a atender esta criança, respeitando sua singularidade e contribuindo para o seu desenvolvimento e integração com a sociedade. Palavra chave: portador de Paralisia Cerebral, informática e educação inclusiva.

Cesumar – Centro Universitário de Maringá

cilruiz@bol.com.br, ludhiana@cesumar.com.br

EDUCAÇÃO CRISTÃ INFANTIL MEDIADA POR COMPUTADOR

Luciano Marcelo Simões de Brito

Acadêmico do Curso de Pós-Graduação em Informática Educacional do Cesumar – Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

Ludhiana Bertoncello (orientadora)

Docente do Curso de Pós-Graduação em Informática Educacional do Cesumar – Centro Universitário de Maringá – Maringá - Paraná.

O presente trabalho aborda a educação cristã infantil mediada por computador. Um trabalho introdutório como este, no nosso modo de pensar, torna-se de extrema relevância por agregar dois temas que estão cada vez mais presentes em estudos sobre a educação para o século XXI: a informática na educação e a educação de valores. Na atualidade, a educação deve contribuir para o desenvolvimento total da pessoa. Em nossos dias, podemos afirmar que, quem não tem a habilidade de utilizar os recursos computacionais é um novo tipo de analfabeto, assim como se faz necessário o retorno aos valores humanos como a tolerância e a solidariedade. O que pretendemos com este trabalho é propor um software educativo como contribuição para o efetivo ensino da educação cristã infantil mediado pelos recursos computacionais. A partir de uma pesquisa bibliográfica, foi adotado como tema para o sistema, a solidariedade, e o Toolbook como ferramenta para a construção de um software de autoria mais adequada para a criação do sistema educacional em questão. Concluímos que os recursos computacionais podem estar sendo utilizados no ensino de valores e principalmente na educação cristã infantil.

CESUMAR – Centro Universitário de Maringá

lucianomsbrito@uol.com.br;ludhiana@cesumar.br