



ESPECIFICAÇÃO DE UM SOFTWARE PARA COMUNICAÇÃO CORPORATIVA

Ana Carolina Romanini G. Vicente

Acadêmica do Curso de Sistemas de Informação do CESUMAR – Centro Universitário de Maringá, Maringá - Paraná

Aline Maria Malachini Miotto Amaral

Orientadora e docente do Curso de Sistemas de Informação CESUMAR – Centro Universitário de Maringá, Maringá - Paraná

A Engenharia de Software pode ser definida como uma abordagem para o desenvolvimento padronizado e efetivo de software de qualquer natureza. Tal abordagem define um conjunto de metodologias, técnicas e ferramentas que quando bem empregadas auxiliam efetivamente o processo de desenvolvimento de software. Dentro deste contexto, a metodologia orientada a objetos vem se apresentando como uma boa alternativa, principalmente em termos de produtividade, para o projeto de soluções de software. Ao longo do tempo, uma variedade de métodos Orientados a Objetos foram apresentados e utilizados. Tais métodos realizavam atividades distintas e produziam artefatos distintos muitas vezes com o mesmo propósito. Como resultado de um processo de unificação de alguns métodos foi proposto um Processo Unificado para especificação orientada a objetos de software. Esse processo é suportado por uma Linguagem de Modelagem Unificada (UML) que apresenta uma notação padronizada (com sua semântica associada) para a modelagem de software. Uma vez que tal linguagem vem sendo amplamente discutida e utilizada tanto no meio acadêmico quanto no meio comercial, tornou-se interessante a realização de estudos que demonstrem efetivamente o uso da UML para a especificação de software. Dessa forma, o objetivo deste trabalho é especificar uma aplicação real utilizando tal linguagem de modelagem. Após uma intensa análise e levantamento dos requisitos do sistema foram desenvolvidos três diferentes diagramas da UML, que contemplam os aspectos estáticos e dinâmicos de uma solução baseada em computador. O Diagrama de Casos de Uso do sistema que representa as funcionalidades que deverão ser suportadas pelo sistema. O Diagrama de Seqüência que demonstra a seqüências com que estas funcionalidades serão executadas, e também o Diagrama de Classes que representa a composição lógica das informações do sistema. Também foi utilizada a estratégia de Prototipação na etapa inicial do processo para refinar os requisitos identificados. Tal estratégia vem destacar a importância da prototipação para um melhor entendimento do domínio do problema a ser modelado. Com o desenvolvimento deste trabalho, pode-se observar a efetividade de se aplicar padrões como a UML para a análise e melhoramento da etapa de desenvolvimento de sistemas de informação, bem como a necessidade de utilização de metodologias desta natureza para a modelagem de sistemas complexos.

carol.rgvicente@gmail.com;amiotto@cesumar.br

PROBIC – Programa de Bolsas de Iniciação Científica do Cesumar