



## O MODELO DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS PARA FERRAMENTA: SOFTWARE ARTIFACTS DOCUMENT AND MANAGEMENT (S.A.DO.M)

**Alexandre Yoshio Yamaçata Yamamoto<sup>1</sup>; Robinson Patroni<sup>2</sup>**

**RESUMO:** O projeto tem como objetivo desenvolver um modelo de gerenciamento de projetos a ser suportado pela ferramenta Software Artifacts Document and Management. (S.A.Do.M). O modelo a ser definido deverá possibilitar, de maneira integrada e de fácil manuseio, o gerenciamento de projetos da documentação dos artefatos de software gerados. Segundo Sommerville (Sommerville, 2007), o gerenciamento de projetos de software é uma parte essencial da engenharia de software. Um bom gerenciamento não pode garantir o sucesso do projeto. No entanto, um mau gerenciamento geralmente resulta em falha do projeto. A documentação não tem o status de glamour de outras atividades contudo a importância da documentação detalhada mostrando como o sistema funciona, tanto do ponto de vista técnico quanto do ponto de vista do usuário final se faz necessária e a sua falta contribui para o fracasso do projeto em vista disso o gerenciamento desses projetos auxiliará no seu controle e sucesso.

**PALAVRAS-CHAVE:** Documentação, gerenciamento, projeto.

---

<sup>1</sup> Acadêmico do Curso de Sistemas de Informação do Centro Universitário de Maringá – CESUMAR. Programa de Bolsas de Iniciação Científica do Cesumar (PROBIC). [kurokira@hotmail.com](mailto:kurokira@hotmail.com)

<sup>2</sup> Orientador e Docente do Centro Universitário de Maringá – CESUMAR. [rpatroni@cesumar.br](mailto:rpatroni@cesumar.br)