

ENGENHARIA DE SOFTWARE E ENGENHARIA WEB: DIFERENCIAÇÕES ENTRE METODOLOGIAS TRADICIONAIS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE E METODOLOGIAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA WEB

Thiago Aparecido Aoki¹; Leomar Cordeiro Celestino de Almeida¹; Aline Maria Malachini Miotto Amaral²

RESUMO: Aproximadamente na década de 50, dos maiores problemas na criação de softwares era a falta de qualidade, pois o seu desenvolvimento acontecia de forma caótica, ou seja, sem nenhuma forma de estruturação e planejamento. Com o passar do tempo notou-se que quanto maior o sistema mais complicada sua implementação e manutenção, com isso surgiram vários problemas, tais como atraso na entrega do produto final, insatisfação do cliente, falta de funcionalidades do produto final, dificuldade na manutenção do produto, entre outros problemas que aumentavam consideravelmente o custo do software. Foi esta fase da história (na década de 60), que ficou conhecido como “*The Software Crisis (Crise do Software)*”. Para conter esta crise em 1968 na NATO *Conference on Software Engineering* (Conferência sobre Engenharia de Software da OTAN) foi discutido soluções para esses problemas, então surgiu o termo Engenharia de Software, proposto por Fritz Bauer. Logo mais tarde com a evolução da internet surgiram novas tecnologias, e um novo meio de desenvolvimento de sistemas, sendo ele o desenvolvimento web. Com o desenvolvimento web a engenharia convencional tornou-se inadequada, pois o desenvolvimento web exigia prazos curtos, foi quando surgiu a Engenharia Web, que por sua vez utiliza metodologias que suportam todas as premissas que uma aplicação web deve ter. Neste contexto nota-se que existem duas metodologias distintas para o desenvolvimento de softwares, sendo eles a Engenharia convencional, que por sua vez destina-se a software de desktop e engenharia web, que tem como foco software web. Desta forma, a pesquisa propõe uma análise sobre as diferenciações entre metodologias da Engenharia de software convencional e Engenharia de Web.

PALAVRAS-CHAVE: Engenharia Convencional ; Engenharia Web ; Metodologias.

¹ Acadêmico do Curso de Sistemas de Informação do Centro Universitário de Maringá – CESUMAR, Maringá - PR. Programa de Iniciação Científica do Cesumar (PICC). thiago.ap.aoki@gmail.com; leomardanca@hotmail.com

² Orientadora e docente do Centro Universitário de Maringá – CESUMAR. amiotto@cesumar.br